

Una lettera per ogni città

Il gioco

Il gioco funziona per appaiamento, quindi come un memory a tre pezzi con tutte le sue possibili varianti (trova il compagno che fa coppia con te e insieme trovate la parola...ecc.): è graduale (le città prima sono poche poi via via aumentano), si fonda sulla lettura globale della parola, sulla discriminazione delle immagini, sull'esercizio della memoria

Gli obiettivi

- Motivare alla lettura
- associare una parola-memoria ad ogni nuovo grafema introdotto
- Conoscere meglio il paese
- Imparare a fare lo spelling del proprio nome e cognome usando i nomi di città ed evitando il nome delle lettere.

La procedura

La conoscenza delle città va di pari passo con l'introduzione di nuove lettere: dopo la presentazione delle sillabe piane di una consonante introduco il nome della città, (es M come MODENA) proviamo a scriverlo con le lettere mobili, se qualcuno la conosce spiega, la cerchiamo sulla carta grande, illustriamo la fotografia.

Quando ho 2 o 3 città posso cominciare a giocare, poi via via ne aggiungerò.

livello AA2-AA3

Fai lo spelling del tuo nome dicendo per ogni lettera il nome di una città (nel gioco mancano le vocali e le lettere straniere)

livello A1

Scrivere brevi frasi con **c'è/ ci sono** , **NON c'è/ Non ci sono** rispettando le concordanze

Cosa c'è a? (osservando le foto e la cartina stabilisco una valigia di parole per scrivere le frasi)

es. Cosa c'è a Modena? -*Ghirlandina*, - *montagne*, -*pianura*, *due fiumi*



ROMA



MODENA





FIRENZE



VENEZIA



NAPOLI



TORINO



CATANIA



PISA



GENOVA



BARI



LECCE



SICILIA



--	--	--	--



--	--	--	--	--	--



--	--	--	--	--	--	--



--	--	--	--	--	--	--



--	--	--	--	--



--	--	--	--	--	--



--	--	--	--	--	--



--	--	--	--	--	--	--



--	--	--	--	--	--	--

Tavola di controllo

